

Süre: 5-6 hafta (Toplam 25-30 saat)

Seviye: Başlangıçtan ileri düzeye

Hedef Kitle: Mimarlar, iç mimarlar, 3D sanatçılar, tasarımcılar

Yazılım: Corona Renderer + 3ds Max

◆ MODÜL 1: Corona Render'a Giriş

- Corona Render nedir? Avantajları
 - Arayüz tanıtımı ve kurulum
 - Corona vs V-Ray kısa karşılaştırması
 - İlk Corona render ayarları
- ✦ *Uygulama:* Basit iç mekan render sahnesi
-

◆ MODÜL 2: Işıklandırma Sistemleri

- Corona Light türleri (Rectangle, Disk, Sphere, Sun, IES)
 - Corona Sun & Sky sistemi
 - HDRI ışık kullanımı (Corona Environment)
 - LightMix ile çoklu ışık ayarları
- ✦ *Uygulama:* İç ve dış mekanda ışık senaryosu
-

◆ MODÜL 3: Kamera ve Görsel Ayarlar

- Corona Camera kullanımı
 - ISO, Shutter Speed, White Balance
 - DOF (Alan Derinliği) ve Tilt Shift
 - Exposure & Tonemap kontrolü
- ✦ *Uygulama:* Gündüz/gece sahne kamera ayarları
-

◆ MODÜL 4: Materyal Sistemi

- Corona Mtl ve temel parametreler
 - PBR materyal yapısı ve Roughness ayarı
 - Cam, metal, kumaş, plastik, mermer vs.
 - Bump, Normal ve Displacement farkları
 - Subsurface Scattering (SSS) ve Volume Material
- ✦ *Uygulama:* Gerçekçi iç mekan malzeme uygulamaları

◆ MODÜL 5: Kaplama ve UV Teknikleri

- Kaplama türleri ve Map atama
 - UVW Map modifikasyonu
 - Corona Triplanar Map kullanımı
 - Multi/Sub-Object materyal atama
- ✦ *Uygulama:* Bir mobilyada çoklu kaplama uygulaması

◆ MODÜL 6: Render Ayarları ve Performans

- Corona render motoru yapısı
 - Interactive vs Final Render
 - Denoising sistemleri (NVIDIA, Intel, Corona)
 - Render çıktısı alma (CXR, PNG, EXR)
- ✦ *Uygulama:* Hız/kalite dengesinde render testleri

◆ MODÜL 7: Render Elements ve Post Production

- Render Elements: LightMix, Mask, ZDepth, AO
 - Corona VFB renk ve efekt ayarları
 - Photoshop ile Layer bazlı düzenleme
- ✦ *Uygulama:* PSD ile profesyonel sunum oluşturma

◆ MODÜL 8: İç Mekan Projesi (Uygulama)

- Mekân modelleme (hazır sahne olabilir)
- Işıklandırma ve materyal yerleşimi
- Kamera kurgu ve render alma
- Post prodüksiyon ile sunuma hazırlık

◆ MODÜL 9: Dış Mekan Projesi (Opsiyonel Gelişim)

- Peyzaj objeleri ve sahne organizasyonu
- Gündüz/gece ışık senaryoları
- HDRI ile atmosfer oluşturma
- Animasyon için render hazırlığı

◆ MODÜL 10: Gelişmiş Teknikler (Opsiyonel)

- Corona Proxy
- Corona Scatter ile çevresel dağılım
- Corona Pattern ile detay oluşturma
- Chaos Cosmos entegrasyonu

▣ Bitirme Projesi (Sertifika Programı için)

- Katılımcıdan bir iç veya dış mekan sahnesi
- Materyal, ışık, kamera ve post prodüksiyon dahil
- Final render + PSD + Max sahnesi teslim
- Değerlendirme sonucu: Başarı Sertifikası